#### 高速數據傳輸量分析、除錯與建議

High Throughput Analysis, Debugging and Recommendations

## 1. 本文動機與適用人員

本文的目的是提供在R&S CMW500測試高速數據傳輸量時,如何分析、除錯與建議的知識庫文件。本文的目標使用者是應用工程師,以及在客戶端的第一級支援者,可以使用本文檔來協助增進分析技能。

此外,可以藉由本文的幫助來定義出高速數據傳輸時所遭遇的問題,至少能看出根本問題是發生在客戶端或是在儀器端,將問題的範圍縮小。

最後,核心開發人員將會從分析的結果快速的找到解答,並且節省分析的 時間而獲得更多的開發機會。因此,本文的目標是指引第一級與第二級支援 者,將問題清楚的定義出來,並交與第三級核心開發人員。

#### 2. 分析

通常高速數據傳輸量的問題,會在上層被指出來,而所謂的上層就是OSI 所定義的網路七層中的最上層,IP層。但最佳的分析方式,應該是由下層往 上層分析。

通常每一個相對應的上層,都依賴著下層的良好運作;這也意味著,下層的運作不良,會造成上層開啟自我修復,或是很直觀的降低效能。基於這樣的網路層設計,我們在分析的時候,就會從最底層開始分析,當沒有找到關鍵問題的時候,才再往上一層分析。

在R&S CMW 500的分析,最開始就要從最底層的傳輸層(transport layer)開始分析,然後經由RAT stack一層一層的分析,直到最上層應用層(application layer)。(LTE PHY → LTE MAC → LTE RLC → LTE PDCP → IP Layer)

若是沒有問題在儀器端被定義出來,那就要考慮問題是否在客戶端。不僅是客戶端的產品,客戶端的接線,與使用的外部測試設備,以及測試手法都要考量進來。在5.1章節,分析步驟與對應操作,將會在面對不同網路層的問題,提供項細的分析資訊。

### 3. 除錯

在分析過程中發現潛在問題後,有些問題更需要進一步除錯,以驗證問題或了解問題原因。與分析過程類似,最佳做法是從底層至上層開始除錯。

雖然除錯沒有最佳策略,但在5.2章節,除錯程序,總結了一些方法。

## 4. 建議

通常在測試數據傳輸時,為了避免問題,最好的方式當然是設置好最佳的 硬體與軟體。最佳設置是取決於測試場景。測試場景決定了不同的數據傳輸 目標要求,以至於軟體的參數也會不同,如內部緩衝區大小(internal buffer sizes),超時(timeouts),有效負載大小(payload size)...等參數,都有可能導致 R&S CMW500和外部應用程序中的過早丟包(premature packet loss)。

R&S CMW500在每一個網路層都提供了紀錄(logging)能力,這些紀錄會有不同的紀錄層級(logging level),提供分析者簡略或是詳盡的紀錄。但值得注意的是,越高的紀錄層級,代表紀錄越詳盡,也對於數據傳輸量測造成影響。足夠的又不至於太高的紀錄層級,對於分析與除錯才算是有用的。因此,權衡一個合理的紀錄層級,使之足夠於分析,又不太影響數據傳輸量測,是需要依照不同的任務與網路層來做判斷。

- 一般來說,需要提供兩類的紀錄給予分析者:
  - 高紀錄層級,紀錄時間短,用來做詳盡的各層除錯
  - 低或中紀錄層級,紀錄時間長,用來做為穩定度分析

在5.1章節,分析步驟與對應操作,將會對於組態設定(configuration)做一個建議。

在5.3章節,建議設置,將會在面對不同網路層的問題,提供建議。對於 不同的組態設定所造成的影響也會預告。

在5.3.4章節,傳輸量計算,將會有些建議設定,比如說對於不同的量測目標如何設定緩衝區大小。

#### 5. 分析、除錯與建議操作

## 5.1 分析步驟與對應操作

以下的章節都是在儀器端的分析步驟與對應操作。若是問題出在客戶端, 對於客戶端的裝置,必須要尋求客戶端的工程師以及晶片商協助,以下章節 無法定義客戶端裝置的問題。

[重要]在每次收集紀錄檔的時候,也要收集supportinfo.zip,這個檔案裡面包含了許多內部文檔紀錄,可以幫助找尋根本問題。尤其是來自於LTE stack與LTE L1的根本問題。以及收集關鍵階段的訊息紀錄(\*.rsmsg)。在開始任何的對應操作之前,建議詳細的分析訊息紀錄。

# 5.1.1 底層連線品質(Stack/L1 Link Quality)

# 5.1.1.1 確認上行訊號的CRC錯誤(Verify UL CRC Failures)

- 即使是原始的紀錄層級設定,在紀錄中,上行訊號的CRC錯誤仍然可見。"CMWmars > Protocol Measurement Charts" ("UL BLER")。
- 接著從底層紀錄(PHY logging)與時間軸(Timeline View)獲得更多資訊。

• 上行訊號的CRC錯誤,將會造成RLC層AM上行訊號(RLC AM UL)丟失封包 (PDUs),或是突發的TCP\_ACK。



# [可能原因]

- RF接線問題
- 錯誤的上行訊號能量設置
- 客戶端裝置上行傳輸問題

# [應對操作]

- 重新接線或是換線
- 設定正確的上行訊號能量
- 檢查客戶端上行傳輸的能力

# 5.1.1.2 確認下行訊號的錯誤率(Verify DL BLER)

即使是原始的紀錄層級設定,在紀錄中,下行訊號的錯誤率仍然可見。
 "CMWmars > Protocol Measurement Charts" ("DL BLER")。

• 下行訊號的錯誤率,將會造成RLC層AM下行訊號回報NACKs(RLC AM DL NACKs),尤其是在下行自動重送機制關掉的時候(DL HARQ=OFF)。

#### [可能原因]

- RF接線問題
- 錯誤的上行訊號能量設置
- 不正確的下行scheduling設置

### [應對操作]

- 重新接線或是換線
- 設定正確的上行訊號能量
- 正確設置下行scheduling
- 開啟下行自動重送機制

# 5.1.1.3 確認無線電連結控制層AM下行NACK(Verify RLC AM DL NACK)

若是前面的項目都沒有發生,再開始這項確認,

- 即使是原始的紀錄層級設定,在紀錄中,RLC AM DL NACK仍然可見。
  "CMWmars > Protocol Measurement Charts" ("DL → RLC Data Error Rate")。
- 接著從無線電連結控制層標頭紀錄(RLC logging)與時間軸(Timeline View)獲得更多資訊。

#### [可能原因]

- 客戶端產品的RLC有RLC功能的問題
- 下行資料在MAC或PHY層消失,因為效能的問題

- 試著解決在可能原因裡面列出的問題
- 5.1.1.4 確認無線電連結控制層AM上行丟失PDU(Verify RLC AM UL Missing PDUs)

若是前面的項目都沒有發生,再開始這項確認,

- 即使是原始的紀錄層級設定,在紀錄中,RLC AM UL Missing PDUs仍然可見。"CMWmars > Protocol Measurement Charts" ("DL → RLC Data Error Rate")。
- 接著從無線電連結控制層標頭紀錄(RLC logging)與時間軸(Timeline View)獲得更多資訊。

#### [可能原因]

• 客戶端產品的RLC有RLC功能的問題

### [應對操作]

- 試著解決在可能原因裡面列出的問題
- 5.1.2 底層效能(Stack/L1 Performance)
- 5.1.2.1 確認高速資料串是否被加密(Verify Ciphering with High Data Rates)

#### [可能原因]

高速資料串被加密可能會造成效能上的問題(Ciphering=ON),這也可能與下列因素有相依關聯:

- 點對點資料傳輸的速率設定
- 使用舊的寬頻訊號模組(SUW, R&S CMW-B300B)
- 使用加密

- 先使用低速率測試,再慢慢升高速率
- 更換新的訊號模組(Signaling Unit Advanced (SUA, R&S CMW-B500)
- 關掉資料加密

## 5.1.2.2 確認是否有Cphy錯誤(Verify NoOfCPhyErrors)

若是前面的項目都沒有發生,再開始這項確認,

### [可能原因]

- 用例的設定以經超出了硬體或是軟體的能力
- 未知的stack或是底層效能的問題

#### [應對操作]

- 試著解決在可能原因裡面列出的問題
- 5.1.3 場景連線設定(Stack/L1/Scenario Link Configuration)
- 5.1.3.1 確認媒體存取控制層頻寬(Verify MAC Bandwidth vs. Expected RLC Data Rate)

#### [可能原因]

• 下行調變與編碼方法(MCS, Modulation and Coding Scheme)太低

- 試著調整正確的MCS
- 測試標準的MALPI場景(the standard MLAPI test scenario)
- 5.1.3.2 確認上行頻寬(Verify UL Bandwidth)

確認上行頻寬是否足夠用於傳送TCP\_ACK

#### [可能原因]

• 上行調變與編碼方法(MCS, Modulation and Coding Scheme)太低

### [應對操作]

- 試著調整正確的MCS
- 測試標準的MALPI場景(the standard MLAPI test scenario)
- 5.1.3.3 確認無線電連結控制層AM 設定(Verify RLC AM Settings)

## [可能原因]

- 確認狀態禁止定時器(StatusProhibitTimer)
- 重新排序計時器(ReorderingTimer)

## [應對操作]

- 試著調整正確的參數
- 測試標準的MALPI場景(the standard MLAPI test scenario)

# 5.1.3.4 確認資源分配衝突(Verify Allocation Conflicts)

## [可能原因]

- Scheduling
- BCCH

## [應對操作]

- 試著調整正確的參數
- 測試標準的MALPI場景(the standard MLAPI test scenario)
- 5.1.3.5 確認客戶端產品所上報的能力(Verify UE Capabilities)

## [可能原因]

- 有些客戶端產品所上報的能力並非支援
- 在場景中沒有支援上報能力

### [應對操作]

- 試著解決在可能原因裡面列出的問題
- 5.1.4 緩衝狀態(Stack Buffer Status)
- 5.1.4.1 確認stack狀態(Verify Stack Phases)

若是前面的項目都沒有發生,再開始確認是否stack完全沒有送出東西。 驗證以下項目:

- 綜觀(overview): 使用RRLC時間線來觀察RLC SDU緩衝區
- 詳觀: 在MacData裡面的MAC BO

## [可能原因]

- MAC BO太低
- 太少資料從DAU送下來

## [應對操作]

• 試著解決在可能原因裡面列出的問題

## 5.1.4.2 確認stack狀態(Verify Stack Status)

確認stack是否處於在時間軸都處於高水位狀態(in high water mark state)。比如 我們可以確認在時間軸上MNUPC的狀態。

# [可能原因]

有許多的高水位狀態,但是底層的連結是好的,表示有太多的資料從DAU或是從場景來

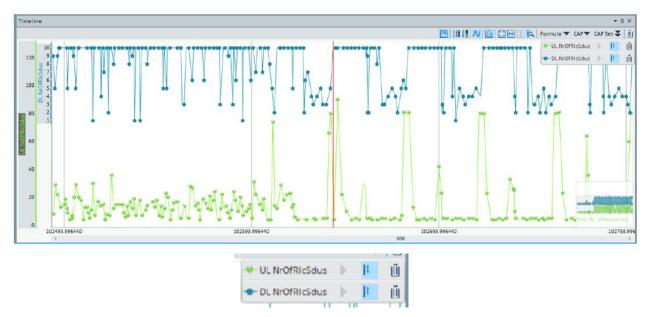
# [應對操作]

- 試著解決在可能原因裡面列出的問題
- 若是沒有或是比較低的水位,表示stack是正常的
- 5.1.5 數據應用元件封包(Stack and DAU, #IP Packets/Burstiness)
- 5.1.5.1 確認TCP與TCP\_ACKs(Verify TCP and TCP\_ACKs)

#### 確認下列項目:

• RIcDataReq → NoOfRIcSDUs ~ 用以確認IP封包,比如說TCP

• RIcDataInd → NoOfRIcSDUs ~ 用以確認IP封包,比如說TCP ACKs



此圖為例,紅線左邊代表只有TCP下行,所以我們在上行會看到正常的TCP\_ACKs;紅線右邊有著TCP上行與下行,我們會有正常的TCP上行資料,但是會看到突發的TCP ACKs。

# [可能原因]

- 有著突發的TCP\_ACKs,但是底層的連結是好的
- 因為客戶端產品有效能問題,造成TCP\_ACKs有優先級別的問題

# [應對操作]

- 確認客戶端產品
- 5.1.6 數據應用元件硬體限制(Data Application Unit (DAU) Hardware Restrictions)

比較前期的DAU會有傳輸數據上限的問題。確認DAU硬體是否符合客人所需要的傳輸速率。一般而言,R&S CMW-H450D ("DAU++")可以提供下行

800MBit/s的傳輸速率。若是需要更高的下行傳輸速率,就要考慮裝設R&S CMW-H450H ("DAU2")並且搭配Z70。

#### [可能原因]

• DAU硬體限制

#### [應對操作]

• DAU硬體升級至R&S CMW-H450H ("DAU2")

5.1.7 數據應用元件的IP封包紀錄(DAU IP Logging and PCAPs)

被CMW500存放的數據應用元件的IP封包與PACPs紀錄,存在於下面路徑" Z:\ip\_logging"

[注意]在R&S CMW500上採用的PCAP紀錄(例如,用於DAU IP封包記錄), 與在可以與客戶端產品的PCAP紀錄組合運用時,對於分析非常有用。盡可能 嘗試在客戶端產品收集PCAP紀錄。關於如何在客戶端產品上進行PCAP記錄, 可能牽涉到特定客戶端產品行為與用例,客戶的支援試非常必要的。例如客 戶端產品上可能會有一些特定的命令來觸發PCAP記錄。在商用Android上,可 以使用可以記錄IP流量的應用軟體。另請注意,僅紀錄PCAP的標頭,以避免 影響傳輸流量的效能。

使用Wireshark TCP分析,來確認下列事項:

- 沒有被接收到的資料是否有被找到
- 沒有被接收到的ACKs是否有被找到

# 5.1.8.1 確認UPC封包是否有丢失(Verify UPC Packet Lost)

確認是否有過低或過高的水位。可以在upc.log中發現DISCARD的字樣。

#### [可能原因]

- Stack沒有回復到正常狀態
- UPC持續的從DAU傳送或接收資料

### [應對操作]

- 確認底層連線的能力(LL link capability)
- 確認底層連線的品質(LL link quality)
- 若是測試TCP,請開啟DAU的IP緩衝器

# 5.1.8.2 確認UPC層間記錄(Verify UPC Inter-Layer Logging)

可以在upc.log中發現DATA LOST的字樣。

[注意] UPC層間記錄目前並沒辦法只紀錄IP標頭,所以一定會影響整個資料傳輸的效能。所以適當的snap長度就要在紀錄之前設定。

## [可能原因]

• 紀錄資料無法被寫入到硬碟

#### [應對操作]

• 之後的版本將會支援IP標頭紀錄。

#### 5.1.9 TCP Wireshark

確認儀器端與客戶端產品的框架大小(window size)。

## [可能原因]

• 框架大小對於要傳送的資料太小。

## [應對操作]

• 加大框架大小。

#### 5.1.10Miscellaneous

5.1.10.1 丢包與重傳(Packet Lost/Retransmissions)

#### 確認下列項目:

- 是否有大量快速的重傳
- 是否有不按照順序的重傳(out of order)

# [可能原因]

• 封包在下行丢失。

# [應對操作]

• 試著解決在可能原因裡面列出的問題。

# 5.1.10.2 零或更新框架大小(Zero/Update Window)

# [可能原因]

- 框架大小太小
- 客戶端產品或儀器端接收效能問題

- 試著解決在可能原因裡面列出的問題。
- 設定框架大小,可以嘗試從Table 5.4找出計算的方法

# 5.1.10.3 (ACK Frequency at UE Side)

在客戶端產品上確認ACK回復頻率,以證實接收端ACK的優先級別。

## [可能原因]

• 接收端優先級別失效

# [應對操作]

• 確認客戶端產品為什麼沒有正確設定ACK的接收優先級別